**Техническое задание для игры "Лабиринт":**

Игра "Лабиринт" - это 2D игра с видом сверху, в которой игроку нужно пройти через лабиринт, избегая врагов и достигая целей на каждом уровне.

Описание игры:

- Игровое окно должно быть разделено на сетку, чтобы создать лабиринт.

- Игрок будет управлять персонажем, перемещающимся по лабиринту при помощи клавиш.

- Цель каждого уровня - достигнуть определенной точки на карте, которая будет указана на экране.

- На уровне будут разбросаны зелья разных цветов.

- Когда игрок подбирает зелье, его умения улучшаются (например, увеличивается скорость персонажа или длительность беспрепятственного прохождения по стенам).

- Враги будут появляться на уровне и двигаться в заданных направлениях.

План разработки:

1. Настройка окна:

- Создать игровое окно с разрешением 800x600 пикселей.

- Установить заголовок окна как "Лабиринт".

2. Создание персонажа:

- Загрузить изображение персонажа.

- Реализовать управление персонажем с помощью стрелочек на клавиатуре.

- Реализовать столкновения персонажа с стенами лабиринта.

3. Создание лабиринтов для каждого уровня:

4. Зелья:

- Создать изображения зелий разных цветов и эффектов.

- Разместить зелья на уровне с помощью координат.

- Реализовать взаимодействие персонажа с зельями и применение эффектов.

5. Враги:

- Загрузить изображения врагов.

- Реализовать движение врагов по заданным путям.

- Реализовать взаимодействие персонажа с врагами.

6. Уровни:

- Реализовать переход между уровнями при достижении цели на текущем уровне.

Дополнительно:

- Добавить звуковые эффекты для различных действий в игре, таких как подбор зелий, столкновения с врагами, достижение целей и др.